Buddler Joe

Ziel:

Das Ziel des Spiels ist es, innerhalb von zwei Minuten mehr Goldsteine als die Gegenspieler zu sammeln. Die Figur(Joe) bohrt sich den Weg zu den Goldsteinen frei. Je tiefer die Figur buddelt, desto mehr gewinnen die Goldstücke an Wert. Der Spieler mit den meisten Goldsteinen gewinnt die Runde. Die Figuren aller Spieler sind auf einer Karte sichtbar.

Regeln(für folien):

Der Spieler kann auf seiner Route auf verschiedene Felder treffen. Braune Felder können normal durchbohrt werden. Graue Felder sind Steine, welche unzerstörbar sind. Die Steine können herunterfallen, falls der Spieler genau ein braunes Feld unterhalb des Steins durchbohrt. Auf diese Art und Weise kann man den Gegenspielern den Weg versperren. Befindet sich die Figur gerade unter einem Stein, verliert sie ein Leben. Es gibt Felder, in welchen sich Goldsteine(sichtbar) befinden. Es gibt aber auch Felder, in denen sich ein Fragezeichen(sichtbar) befindet. Dieses verwandelt sich durch das Anbohren des jeweiligen Feldes entweder in Dynamit, in ein Herz, in einen Stern oder in einen Eisklotz. Der Spieler muss selbst entscheiden, ob er das Risiko eingehen will. Entpuppt sich das Fragezeichen als Dynamit, so muss die Figur schnellst möglich wegrennen, denn das Dynamit explodiert und der Spieler könnte ein Leben(Anfangsstand: 2 Leben) verlieren. Würde die Figur ihr letztes Leben verlieren, so heisst es «Game over» für den jeweiligen Spieler. Bei einer Explosion kann naheliegendes Gold zerstört werden und es können (nur) graue Felder herunterfallen und der Spieler muss sich vor diesen retten. Das Fragezeichen kann sich als Stern entpuppen, mit welchem die Gegenspieler für fünf Sekunden gefreezt(blockiert) werden. Das Fragezeichen kann sich auch in ein Herz verwandeln. Somit ist der Stand der verfügbaren Leben um eins erhöht. Zuletzt kann sich das Fragezeichen in einen Eisklotz verwandelt. Der Eisklotz freezt die Figur für 8 Sekunden.

(Dynamit:

Vorteil->schafft den Weg frei

Nachteil->kann Gold zerstören, Figur kann Leben verlieren indem es zu Nahe beim Dynamit ist oder ein grauer Stein auf die Figur fällt.

Stern: freezt alle Gegner

Eisklotz: freezt den Spieler selbst

Herz: erhält ein Leben)